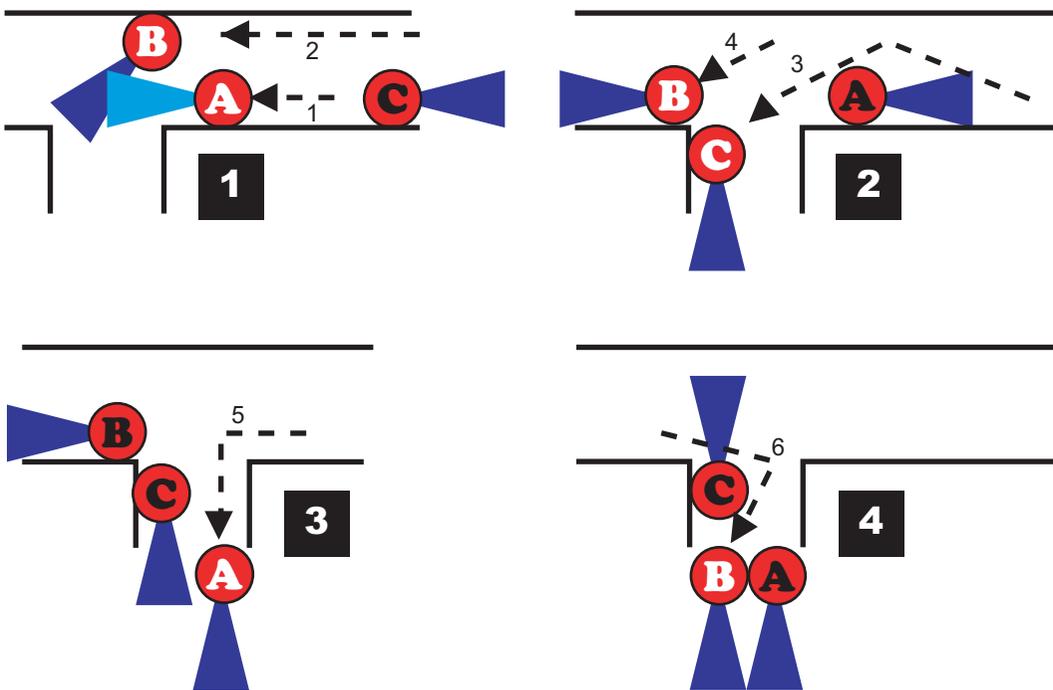


PETIT GUIDE TACTIQUE

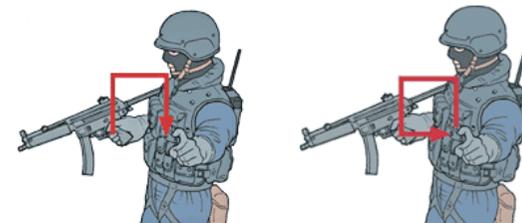
- 1^{ère} règle : On pointe toujours sa réplique dans la direction ou porte le regard.
- 2^{ème} règle : Lors des déplacements, afin d'éviter les tirs reflexes dangereux, **on pointe sa réplique plus bas que l'axe du regard**.
- 3^{ème} règle : On progresse toujours en couvrant l'angle auquel on s'expose le plus.

Communication : On indique en général les informations l'ordre suivant :
 Personne à qui on s'adresse
 Action qu'on lui demande d'effectuer
 Lieu ou il doit l'effectuer

PROGRESSION PAR GROUPE EN MILIEU URBAIN



IDENTIFICATION CIBLE / DIRECTION / POSITION



Porte

Fenêtre



PNJ (ex:Arbitre)



Ici



Au sol/En dessous



Hauteur/Au dessus

DIALOGUES / DISCUSSION



Affirmatif



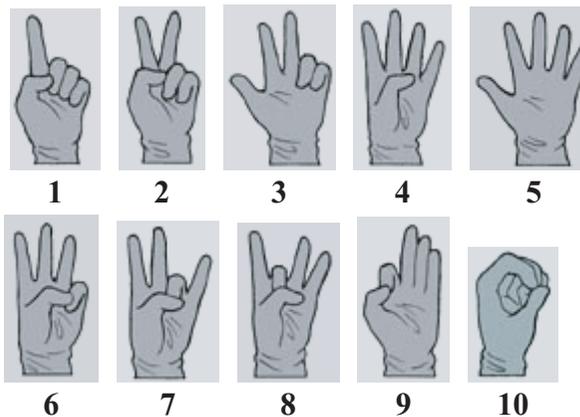
Négatif



Répète



Silence



Problème Technique

MOUVEMENTS DE GROUPE



Stop/Attention



Se baisser/A couvert



Se dépêcher



Se déployer



Progresser (tiroir)



Reculer



En file



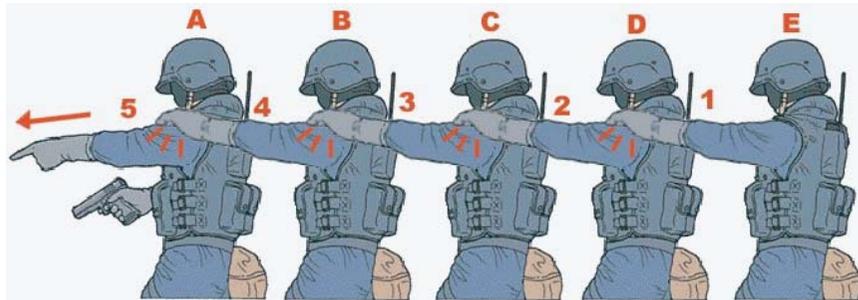
En ligne



En deux colonnes



En « V »



Avancée en tiroir

E tape sur l'épaule de D pour signaler qu'il est prêt D prévient C de la même manière Idem jusqu'à A, qui peut alors donner le signal de départ en étant sûr que tout le monde est prêt.

IDENTIFICATIONS DES MEMBRES DU GROUPE ET DES CIBLES

De manière directe :



Moi



Toi

Selon l'équipement :



Fusil d'assaut



Pistolet



Sniper

ACTIONS DEMANDEES



Regarder



Couverture
(taper le casque)



Aller



Venir



Passer l'angle



Contourner
Entourer